

**GUIÓN**  
**Juegos siempre Inclusivos**  
**3ºESO-B**

IESO QUERCUS DE MALPARTIDA DE PLASENCIA

El alumnado ha querido sensibilizar en el ámbito del ocio.  
Un día cualquiera, un grupo de chicos y chicas juega un viernes por la tarde.  
Pero algo sucede que les hace replantearse su juego.  
Llega una chica con una capacidad reducida de visión, solo puede ver un 20%  
Intentan que el juego funcione, le guían pero no lo consiguen...  
Y se dan cuenta que su juego no es inclusivo.  
¡Y se ponen manos a la obra!  
Se inventan una manera sencilla para que ella pueda distinguir con su bastón, las  
intersecciones de líneas del tablero...  
Una idea genial que piensan realizar con tapones de botellas de plástico  
Forman una gran pandilla para tenerlo listo cuanto antes  
Y lo consiguen...